



TORNEO AMARILLA NIGHT

CONDICIONES

El Torneo se llevará a cabo el 20 de junio de 2026, está reservado para jugadores amateurs que estén en posesión de la correspondiente Licencia federativa en vigor por la Real Federación Española de Golf, mayores de 18 años.

El total de personas participantes será de 124 (62 parejas).

Entre las parejas inscritas y no admitidas, se establecerá una lista de espera, por orden de inscripción, para cubrir las posibles ausencias que puedan existir.

Los jugadores del torneo solo podrán entrenar en el campo hasta el día anterior al inicio del Torneo. Previa petición de hora y disponibilidad, siguiendo la normativa de reservas correspondiente.

REGLAMENTO

El Torneo se jugará de acuerdo con las reglas de juego y hándicap aprobadas por la R&A, Federación Española de Golf y las reglas locales del campo.

FORMA DE JUEGO

1. Se jugará 18 hoyos bajo la fórmula de Scramble parejas de 2 jugadores Stableford.
2. El hándicap para las parejas será el 30 por ciento de la suma de los hándicaps de juego de cada jugador.





3. No se permitirá que el hándicap del equipo sea superior al del jugador de hándicap más bajo.
4. El hándicap de juego de cada persona jugadora será el que tenga en vigor en ese momento.
5. Las categorías se establecerán según el Hcp de las parejas inscritas. El comité de competición decidirá los cortes de cada categoría y cualquier otra medida que beneficie al desarrollo de la prueba

BARRAS DE SALIDA

* Caballeros: Barras Amarillas

* Damas: Barras Rojas

SISTEMA DE SALIDAS

- El sistema de salida será a tiro a las 9:15h en grupos de 4 jugadores.

PREMIOS

Existirán dos categorías, se definirá dependiendo de la suma de los hándicaps de las parejas inscritas.

De las dos categorías:

- 1º Pareja clasificada Trofeo y regalos
- 2ª Pareja clasificada Trofeo y regalos
- 3ª Pareja clasificada Trofeo y regalos

Premios especiales individuales indistintos:





- “Drive más cercano a la línea” Hoyo 11
- “Bola más cerca de bandera” Hoyo 5

Requisitos para optar a premio:

1. Los jugadores deben estar en posesión de licencia federativa española.
2. La presencia de la pareja en la entrega de premios es obligatoria; de no ser así, se otorgará el premio a la siguiente ganadora.

DESEMPATES

En caso de empate para el resultado se resolverá según lo previsto en el Capítulo II Art. 6.9d del Libro Verde de la RFEG:

Desempates en pruebas por Equipos según las Modalidades de juego a Cuatro Bolas Mejor Bola y Suma de Bolas. En las pruebas que se jueguen según estas Modalidades de juego, a efectos de desempate se tomará la suma de los hándicaps de juego de los jugadores de cada bando o equipo.

Si el hándicap de los interesados es igual, se recurrirá a la fórmula de los 9, 12, 15, 16 y 17 últimos hoyos, caso de que la prueba haya sido jugada a 18 hoyos.

Si a pesar de todo persistiera el empate, se resolverá por sorteo.

Los últimos hoyos a que se refieren los párrafos anteriores serán siempre los últimos del campo, independientemente de que por tener que salir unos participantes por un tee y otros por otro, para algunos sean los primeros que han jugado.

PENALIZACIONES

Todo jugador debe cumplir las reglas básicas de golf. En el caso de que algún





jugador las incumpla, el marcador será responsable de comunicarle la infracción y al finalizar la prueba deberá informar al comité de dicha irregularidad, decidiendo este sobre la penalización. En el caso de que no se cumplan las reglas, se penalizará a jugador y marcador.

- Ritmo de Juego

Se estima que el tiempo empleado en completar la vuelta estipulada no debe ser superior a 5 horas.

Salvo en caso de circunstancias atenuantes, un grupo podrá ser cronometrado si se excede en el tiempo determinado o se encuentra fuera de posición.

Penalidad:

- **1a Infracción: Advertencia**
- **2a Infracción: Un golpe**
- **3ª Infracción: Dos golpes**
- **4a Infracción: Descalificación**

- Teléfonos Móviles

Con el ánimo de no molestar a los participantes durante la competición, los teléfonos móviles se llevarán en modo silencio. Se podrán utilizar solamente en caso de urgencia, apartándose el que lo utilice del grupo de jugadores.

- Uso de Dispositivos para Medir Distancias (DMD)

Un jugador puede obtener información sobre distancia utilizando un dispositivo que mida exclusivamente la distancia.





NOTA IMPORTANTE

Los jugadores deberán tener en cuenta las normas de comportamiento en todo momento, haciendo gala de educación y buenos modales, además de cumplir con los horarios establecidos y manteniendo una máxima corrección en cuanto a lenguaje, gestos, actitudes, posturas y vestimenta, tanto en el campo como en la casa club.

El incumplimiento de estas normas puede llegar a derivar en la descalificación y expulsión de la competición.

COMITÉ DE LA PRUEBA

Estará formado por:

- **Angela Tavio** (Directora)
- **Daniela Galeno** (Comité de competición).

Se acatarán las reglas establecidas por la RFEG, las locales del campo y las del presente reglamento.

El comité se reserva el derecho a interpretar y decidir si se presentara algún caso no contemplado en el mismo.

DERECHOS Y OBLIGACIONES DE INSCRIPCIÓN

Las personas jugadoras abonarán los derechos de inscripción en la web de evento, www.amarillanight.com, antes del comienzo de torneo.





El coste de la Inscripción da derecho a participar en el torneo y a la comida-sorteo y fiesta de entrega de premios. Precio 150 € por persona Buggy incluido.

INSCRIPCIONES Y HORARIOS DE SALIDA

Para que la inscripción sea válida, son indispensables los siguientes datos: Nombre y apellidos, teléfono móvil y número de licencia federativa del jugador.

Se reservará un número de plazas para invitados de los patrocinadores en la prueba.

Los horarios de salida se publicarán a las 15:00 horas del día anterior de la prueba por los medios de comunicación habituales para tal fin.

INFORMACIÓN ADICIONAL.

La inscripción y participación en cada prueba del Torneo supondrá la aceptación de TODAS las bases del presente Reglamento, así como la renuncia por parte de los participantes a reflejar el desconocimiento de las mismas.

